3D

1. 목적: 본 기획안은 3D 개발 사업을 위한 것입니다.  
  
2. 대상 및 기능: 본 기획안의 대상은 3D 개발을 위한 모든 사용자입니다. 개발할 수 있는 기능은 다음과 같습니다.  
  
- 3D 모델링 개발 기능  
- 3D 렌더링 개발 기능  
- 3D 애니메이션 개발 기능  
- 3D 게임 개발 기능  
- 3D 시각화 개발 기능  
  
3. 개발 방법: 3D 개발을 위해 다음과 같은 기술과 라이브러리를 활용합니다.  
  
- 3D 모델링 개발 기술: Autodesk 3ds Max, Blender, Maya 등  
- 3D 렌더링 개발 기술: V-Ray, Corona Renderer, Octane Render 등  
- 3D 애니메이션 개발 기술: Adobe After Effects, Unity, Unreal Engine 등  
- 3D 게임 개발 기술: Unity, Unreal Engine, CryEngine 등  
- 3D 시각화 개발 기술: Adobe Photoshop, Autodesk 3ds Max, Blender 등  
  
4. 개발 과정: 3D 개발 과정은 다음과 같습니다.  
  
- 기획 단계: 개발 목적 및 대상, 기능 및 기술 분석  
- 설계 단계: 3D 모델링 및 렌더링 설계  
- 개발 단계: 3D 모델링 및 렌더링 개발  
- 테스트 단계: 3D 모델링 및 렌더링 테스트  
- 출시 단계: 완성된 3D 솔루션 출시